

## 상세일정

일 시		장 소	내 용
2025.01.08.	13:00~14:00	실시간 온라인 강의 (Zoom)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 유니티 엔진이란</li> <li>• 유니티 엔진 설치</li> </ul>
	14:00~15:00		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 유니티 프로젝트의 구조</li> <li>• 에셋 패키지</li> </ul>
	15:00~16:00		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 환경구축</li> <li>• 오브젝트 배치와 충돌 체크 설정</li> </ul>
2025.01.09.	13:00~14:00	실시간 온라인 강의 (Zoom)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 유니티 실시간 조명 세팅</li> <li>• 유니티 실시간 그림자 시스템</li> </ul>
	14:00~15:00		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 렌더링 패스</li> <li>• 라이트맵</li> </ul>
	15:00~16:00		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 라이트 프로브와 리플렉션 프로브</li> <li>• 라이트 프로브 세팅</li> </ul>